



# CV — Diseño y Tecnología

Enfocado en sistemas de software, diseño de interacción y dirección técnica.

DIEGO MADERO ISLAS · ES

## Perfil

Artista-diseñador y constructor de sistemas que trabaja entre software, práctica sonora e investigación material. Diseño e implemento herramientas, interfaces y estructuras colaborativas que conectan intuición cultural con rigor técnico.

## Áreas de Enfoque

- Diseño de interacción y sistemas para contextos culturales y educativos.
- Prototipado y desarrollo de herramientas web con una capa editorial sólida.
- Investigación transdisciplinaria en música, archivo y sistemas simbólicos.

## Experiencia Relevante

### Práctica Independiente — 2018–Actualidad

- Desarrollo de plataformas digitales bilingües, portafolios y sistemas editoriales.
- Construcción de arquitecturas frontend mantenibles con Astro y herramientas web modernas.
- Dirección de lenguajes visuales y estructurales en proyectos de largo plazo.

### Colaboración Cultural y Educativa — 2013–Actualidad

- Diseño de talleres y materiales pedagógicos sobre arte, tecnología y proceso.
- Facilitación de entornos colaborativos de investigación interdisciplinaria.

## Capacidades

- Diseño: arquitectura de información, UI editorial, sistemas de diseño.
- Tecnología: Astro, TypeScript/JavaScript, flujos content-first.
- Dirección: conceptualización, narrativa de proyecto, estrategia transdisciplinaria.

## Formación y Estudio

Trayectoria autogestiva entre experimentación artística, desarrollo de software e investigación cultural, nutrida por proyectos colaborativos, práctica de archivo e investigación aplicada de largo plazo.